



Facebook Messenger Platform

Branimir Conjar
Krešimir Mišura

realnetworks

- Što je Facebook Messenger platforma?
- Načini integracije?
- Smjernice
- App Review
- Featured aplikacije

Android implementacija

- Preduvjeti i priprema razvojne okoline
- Osnovna integracija
- Optimizirana integracija
- Najbolje prakse

Ukratko o Facebook Messenger Platformi

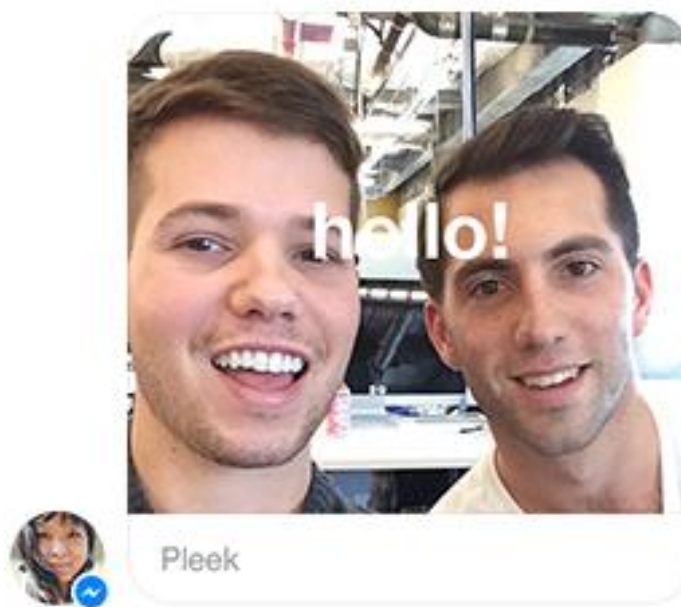
Što je Facebook Messenger platforma?



- Messenger platforma omogućava developerima da jednostavno izrade ili integriraju postojeće aplikacije s Messengerom
- 600+ milijuna korisnika
- GIF-ovi, slike, audio zapisi
- Mogućnost dijeljenja kroz privatne i grupne poruke
- Obogaćivanje razgovora kreativnim aplikacijama

Osnovna integracija

- Bilo koja aplikacija – slika, video, GIF i audio
 - Ime aplikacije
 - Logo aplikacije

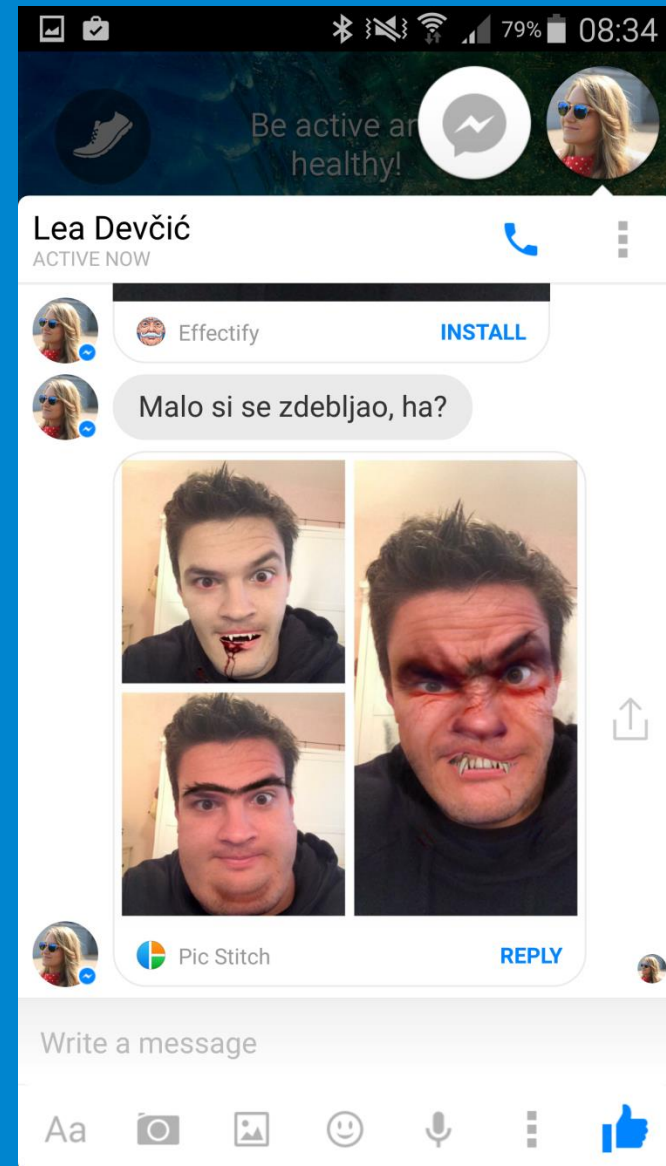
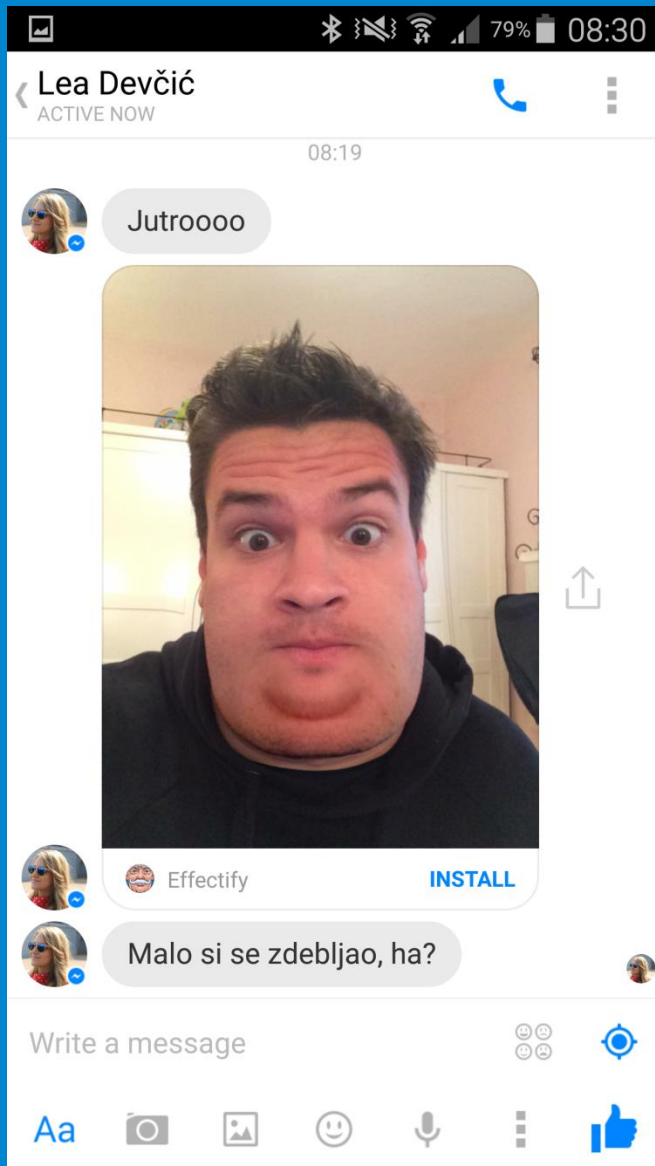


Optimizirana integracija



- Uz ime aplikacije i logo Install i Reply gumbi
- Stvari koje aplikacija mora zadovoljiti
 - Smjernice
 - Facebook politiku poslovanja
 - App Review

Optimizirana integracija

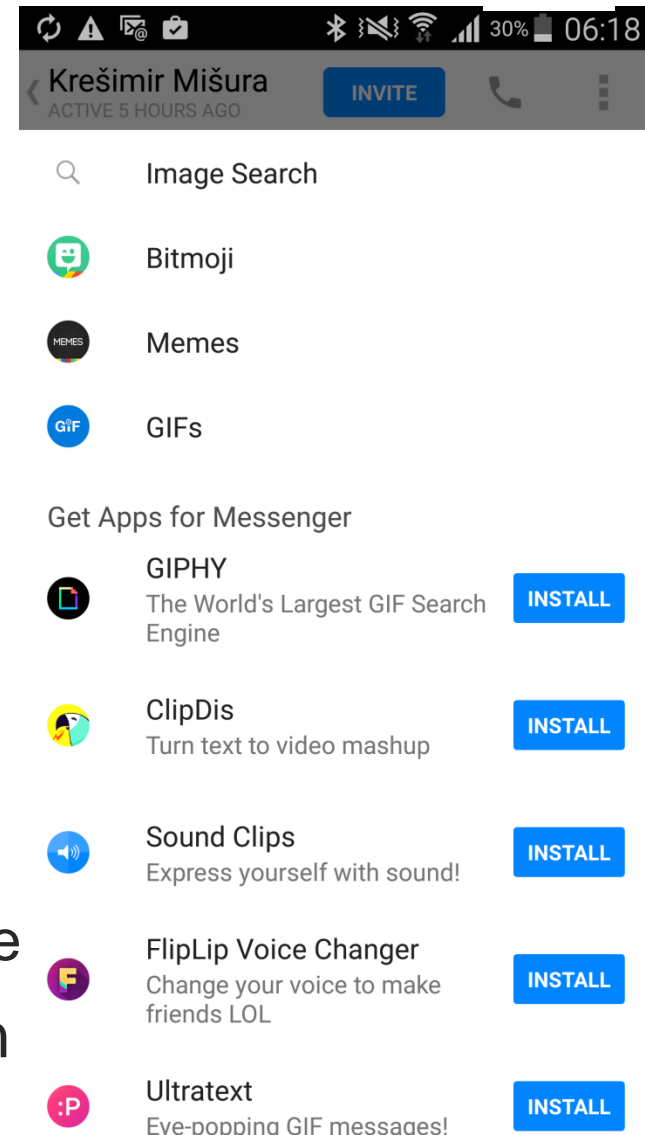


- Poticati na razgovor
 - Stvara sadržaj kratke forme
 - Iziskuje odgovor
- Izražaj
 - Izražavati emocije ili fraze
 - Lagano stvarati sadržaj
- Biti osobna

- Priprema za review
 - Zadovoljava Messenger Brand smjernice i politiku poslovanja
 - Aplikacija je objavljena na App store / Google Play
 - Implementira ActivateApp iOS/Android evente
 - App Details popunjeni prema uputama
- Objasniti korištenje aplikacije
- Priložiti barem 4 screenshota
- Rezultati nakon maksimalno 5 dana

Featured aplikacije

- Samo optimized aplikacije
- Lista najbolje integriranih aplikacija
- Savjeti kako postati featured:
 - Share
 - App samo za Messenger
 - Što manje koraka do dijeljenja
 - Koristiti Messenger share button
 - Reply
 - Sadržaj bitan za razgovor i sudionike
 - Login – bez logina ili Facebook login



Android implementacija

1. Potreban Facebook App ID
2. FacebookSDK (moguće i bez)
 - Olakšana osnovna i optimizirana integracija
 - Messenger Brand gumbi
 - Sample aplikacija
 - Analytics, Login...

3. Konfiguracija projekta

- Unutar *application* taga u AndroidManifest.xml: `<meta-data android:name "com.facebook.sdk.ApplicationId" android:value "@string/facebook_app_id"/>`
- Namjestiti Package Name, Class Name i Key Hashes

4. Import MessengerUtil klasa

- MessengerUtils
- MessengerThreadParams
- ShareToMessengerParams

Dijeljenje sadržaja

- Slika, video, GIF, audio
- Messenger nije instaliran - MessengerUtils

```
String mimeType = "image/jpeg";
```

```
ShareToMessengerParams shareToMessengerParams = ShareToMessengerParams  
    .newBuilder(contentUri, mimeType).build();
```

```
MessengerUtils.shareToMessenger(this, REQUEST_CODE_SHARE_TO_MESSENGER,  
    shareToMessengerParams);
```

Podržani formati

Format	Mime Type	Notes
JPEG	image/jpeg	--
GIF	image/gif	--
PNG	image/png	Transparency is not supported.
WebP	image/webp	--
MP4	video/mp4	Recommended format is H.264 with baseline profile for video and AAC for audio. The video should be a format that is playable on the phone using its native decoder.
MP3	audio/mpeg	--

Preuzeto s <https://developers.facebook.com/docs/messenger/android>

Obrada poziva iz Messengera

- Kroz *Reply* gumb
- Kroz *Composer tab*
- Potrebno dodati sljedeći *IntentFilter* u željeni Activity u `AndroidManifest.xml`
 - ```
<intent-filter> <action
android:name "android.intent.action.PICK"/> <category
android:name "android.intent.category.DEFAULT" />
<category
android:name "com.facebook.orca.category.PLATFORM
_THREAD_20150314" /> </intent-filter>
```



- Messenger pokreće odabrani Activity sa `startActivityForResult`
  - Isti Activity stvara i vraća content nazad
  - Najbolje pohraniti u varijablu picking state

## Slanje sadržaja Messengeru

- Moguće poslati dodatne meta podatke – npr. JSON string
  - Kod reply podaci se šalju nazad aplikaciji

# Optimizirana integracija 3/3



```
Uri contentUri = null;
ShareToMessengerParams shareToMessengerParams = ShareToMessengerParams
 .newBuilder(contentUri, "image/jpeg")
 .setMetaData("{ \"someKey\" : \"value\" }").build();

if (mCameFromStartActivityResult) {
 MessengerUtils.finishShareToMessenger(this, shareToMessengerParams);
} else {
 MessengerUtils.shareToMessenger(this,
 REQUEST_CODE_SHARE_TO_MESSENGER, shareToMessengerParams);
}
```

---

- Uz dopuštenje korisnika moguće i dohvatiti ID korisnika u razgovoru

# Najbolje prakse



- Dizajn metapodataka za različite verzije
- Omogućiti korisniku povratak u Messenger
- Podržati send i reply flow
  - `shareToMessenger`
  - `finishShareToMessenger`
- Koristiti Facebook Login
  - Personalizirani sadržaj

**Hvala na pozornosti!**  
**Pitanja?**